

**APLIKASI WEBSITE ALUMNI SMAN 1 GIRI BANYUWANGI
SEBAGAI SARANA TUKAR INFORMASI
DAN KOMUNIKASI ANTAR ALUMNI**

Naskah Publikasi



diajukan oleh
Fitrio Anugrah Juniarto
03.11.0376

kepada
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010

NASKAH PUBLIKASI

APLIKASI WEBSITE ALUMNI SMAN 1 GIRI BANYUWANGI SEBAGAI SARANA TUKAR INFORMASI DAN KOMUNIKASI ANTAR ALUMNI

disusun oleh

Fitrio Anugrah Juniarto

03.11.0376

Dosen Pembimbing



Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

Tanggal, 19 Maret 2010

Ketua Jurusan

Teknik Informatika



Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom

NIK. 190302008

**THE WEBSITE APPLICATION OF SMAN 1 GIRI BANYUWANGI COLLEGIATE AS
MEDIUM CONVERT THE INFORMATION
AND COMMUNICATIONS BETWEEN COLLEGIATE**

**APLIKASI WEBSITE ALUMNI SMAN 1 GIRI BANYUWANGI
SEBAGAI SARANA TUKAR INFORMASI
DAN KOMUNIKASI ANTAR ALUMNI**

Fitrio Anugrah Juniarto
Jurusan Teknik Informatika
STMIK AMIKOM Yogyakarta

ABSTRACT

These days technological growth in the field of communications and computer have a lot of bringing the change in human life area. Along with technology growth which is fast enough, information technology have come to the a must which cannot be parried again. This time information earn easily we get through internet.

Internet is communications media used to get the information as much as possible from everywhere and everywhen by using a set computer and modem of network plus phone or through ISP (internet service provider) connection. In our internet usually recognize which it name is website, website that is an electronic page in illusory world comprising information from a company, institute, organizational, other institute or school

In education world specially school also require the website to promote and propagate the information. At this research writer wish to study about website of community of collegiate of school SMAN 1 Giri Banyuwangi. Before existence of system being based on web is way of to promote and propagate the information done in manual and conventional through paper media. Go together the mentioned hence there are a statement which it is important to know, that is : What will be information system base on the web required for the community of collegiate SMAN 1 Giri Banyuwangi which can be used as a medium convert the information and communications? Therefore at this thesis writer wish to analyse the specifics of the problems or discussion and later;then apply its result as a information system of collegiate community base on the web which can give the information in accurate figure, valid, efficient, effective and cost effective.

Keywords : *Internet, Community, Website Collegiate*

1. Pendahuluan

Dewasa ini perkembangan teknologi dalam bidang komunikasi dan komputer telah banyak membawa perubahan dalam bidang kehidupan manusia. Seiring dengan perkembangan teknologi yang cukup pesat, teknologi informasi telah menjadi suatu kebutuhan yang tidak dapat dielakkan lagi. Sekarang ini informasi dapat dengan mudah kita dapatkan melalui internet.

Internet adalah media komunikasi yang digunakan untuk memperoleh informasi sebanyak-banyaknya dari manapun dan kapanpun dengan menggunakan seperangkat komputer dan modem plus jaringan telepon atau koneksi melalui ISP (internet service provider). Di internet kita biasanya mengenal yang namanya website, website yaitu suatu halaman elektronik di dunia maya yang berisikan informasi dari suatu perusahaan, lembaga, organisasi, sekolah atau lembaga yang lain.

Di dunia pendidikan khususnya sekolah juga membutuhkan website untuk mempromosikan dan menyebarkan informasi. Sebelum adanya sistem yang berbasis web cara untuk mempromosikan dan menyebarkan informasi dilakukan secara manual dan konvensional melalui media kertas. Sehingga dibutuhkan suatu sistem informasi berbasis web yang dapat secara akurat, cepat, efisien dan efektif dalam menyampaikan informasi. Oleh karenanya pada penelitian ini penulis ingin membahas tentang website komunitas alumni sekolah SMAN 1 Giri Banyuwangi dan hasilnya nanti dapat menjadi solusi dari permasalahan yang ada.

2. Landasan Teori

2.1 Pengenalan Internet

Internet atau *International Networking* merupakan dua komputer atau lebih yang saling berhubungan membentuk jaringan komputer hingga meliputi jutaan komputer di dunia (internasional), yang saling berinteraksi dan bertukar informasi. Sedangkan dari segi ilmu pengetahuan, internet merupakan sebuah perpustakaan besar yang didalamnya terdapat jutaan (bahkan milyaran) informasi atau data yang dapat berupa teks, gambar, audio maupun animasi, dan lain-lain dalam bentuk media elektronik. Orang dapat “berkunjung” ke perpustakaan tersebut kapan saja dan dari mana saja. Dari segi komunikasi, internet merupakan sarana yang efisien dan efektif untuk melakukan pertukaran informasi jarak jauh, maupun didalam lingkungan perkantoran.

2.2 Server Side dan Client Side Scripting

Server side scripting adalah skrip yang berjalan di server dan bergantung pada memori dan kecepatan komputer Server. Yang termasuk *server side scripting* adalah PHP, JSP, ASP, Perl.

Client side scripting adalah skrip yang berjalan di client dan cara kerjanya skrip didownload dari server, diterjemahkan, dan dieksekusi oleh browser (client). Yang termasuk *client side scripting* adalah Javascript, VBScript, Jscript.

2.3 Web Server

Web server adalah server internet yang mampu melayani koneksi transfer di dalam protocol HTTP. Web server pada umumnya melayani data dalam bentuk file HTML, dari file ini kemudian dapat dikaitkan ke file HTML lainnya, file gambar, file suara, dan lain-lain.

2.4 Perangkat Lunak Yang digunakan

2.4.1 PHP

PHP singkatan dari *Personal Home Page Tools*, adalah bahasa scripting yang menyatu dengan HTML dan dijalankan pada *server side*. Artinya semua sintaks yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan pada server sedangkan yang dikirimkan ke browser hanya hasilnya saja. Bahasa ini memungkinkan para pembuat aplikasi web menyajikan halaman HTML dinamis dan interaktif dengan cepat dan mudah, yang dihasilkan *server*. Mekanisme kerja PHP dimulai dari Client (web browser) melakukan request yang berisi file-file PHP ke server, kemudian oleh server file itu dibaca dan diterjemahkan sebagai dokumen dinamis yang setelah itu dikirimkan balik ke client (web browser).

2.4.2 MySQL

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengelolaan datanya.

2.4.3 Java Script

Java Script adalah bahasa pemrograman untuk memberikan kemampuan tambahan terhadap bahasa HTML dengan mengijinkan pengeksekusian perintah-perintah di sisi user, yang artinya di sisi browser bukan di sisi server web.

2.4.4 Macromedia Dreamweaver 8.0

Macromedia Dreamweaver adalah sebuah program aplikasi HTML authoring, yaitu sebuah aplikasi yang digunakan untuk membuat dan mendesain halaman web, baik itu untuk desain, coding, pembuatan situs web yang kompleks, dan aplikasi web lainnya secara visual.

2.5 Google Map API

Google map API adalah layanan peta yang disediakan oleh google corp yang bersifat free dan open source, jadi kita bisa bebas mengembangkan tanpa harus memikirkan lisensinya.

2.6 Tinjauan Umum Sekolah

Sekolah menengah atas negeri 1 Giri merupakan sekolah menengah atas terbesar di Kabupaten Banyuwangi. Sekolah ini terletak di jalan HOS Cokroaminoto 38, berdiri di atas lahan seluas ± 25.000 m².

SMAN 1 Giri yang ada sekarang ini berawal dari SK Mendikbud tanggal 18 Desember 1973, No : 0236/O/1973, menetapkan pembukaan Sekolah Menengah Pembangunan Persiapan (SMPP) dalam rangka pembaharuan sistem pendidikan di Indonesia.

Berdasarkan keputusan tersebut (termasuk 11 SMPP di Jawa Timur) sejak tahun 1974 berdirilah SMPP negeri Banyuwangi dengan Kepala Sekolah pertama Bpk. I Made Rempet yang merangkap sebagai Kepala SMAN 1 Banyuwangi.

Dan saat ini SMAN 1 Giri Banyuwangi didukung oleh 66 orang tenaga pengajar serta 24 orang staf TU dan memiliki 24 ruang kelas dengan jumlah siswa 1012 orang (Tahun Ajaran 2002/2003).

3. Analisis dan Perancangan Sistem

3.1 Definisi Analisis Sistem

Analisis sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikan (Jogiyanto, 1995).

3.2 Analisis dan Desain Sistem

3.2.1 Identifikasi Masalah

Dalam penelitian ini penulis menemukan beberapa masalah, yaitu : sistem yang ada sekarang ini masih menggunakan cara manual dan belum adanya sistem informasi berbasis web sebagai sarana tukar informasi dan komunikasi antar alumni.

3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Berdasarkan permasalahan yang ada maka sistem diharapkan mampu mengatasi semua permasalahan yang sedang berjalan selama ini. Analisa kebutuhan sistem yang akan dibuat adalah:

- 1 Pembuatan sistem berbasis web sebagai sarana pertukaran informasi antar alumni dan sebagai perekat tali persaudaraan.
- 2 Sistem yang baru dapat mendokumentasikan kegiatan yang ada.
- 3 Sistem yang baru dapat menampilkan dimana alumni yang terdaftar.
- 4 Sistem yang baru dapat menginformasikan kegiatan secara update.
- 5 Sistem yang baru juga dapat sebagai sarana pencarian lowongan kerja.

3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah penggambaran sistem dalam bentuk diagram. Perancangan sistem dilakukan dengan maksud untuk memberikan gambaran secara umum kepada user tentang sistem yang baru atau sistem yang akan diusulkan. Rancangan ini mengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi yang akan dirancang secara rinci.

3.4 Perancangan Basis Data

Pada sistem informasi Alumni SMAN 1 Giri ini melakukan pendekatan dengan menggunakan suatu satuan basis data. Adapun perancangan database ini meliputi normalisasi data dan rancangan file datanya serta memiliki enam tabel yaitu : tabel administrator, alumni, news, lowongan, shoutbox, dan map.

3.5 Rancangan Desain Antarmuka

Pada sistem informasi Alumni SMAN 1 Giri ini secara garis besar memiliki rancangan desain antarmuka antara lain : Rancangan halaman home, Rancangan halaman list alumni, Rancangan halaman berita, Rancangan halaman detail berita, Rancangan halaman lowongan, Rancangan halaman detail lowongan, Rancangan halaman shoutbox, Rancangan halaman input shoutbox, Rancangan halaman map.

4. Implementasi Hasil Penelitian dan Pembahasan

Pada tahap ini kita akan melakukan implementasi dari hasil rancangan halaman-halaman web yang sudah dibuat. Implementasi yang dihasilkan harus sesuai dengan rancangan halaman web yang dirancang. Secara garis besar hasil dari rancangan itu terdiri dari : Halaman home, halaman, list alumni, berita, detail berita, lowongan, detail lowongan, shoutbox, input shoutbox, map, login admin, administrator admin, alumni admin, berita admin, lowongan admin, shoutbox admin, dan map admin.

5. Kesimpulan

Dengan telah dibuatnya aplikasi website alumni SMAN 1 Giri Banyuwangi ini dan berdasarkan pembahasan serta analisa pada bab sebelumnya, maka secara garis besar dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah dihasilkan perangkat lunak aplikasi Website Alumni SMAN 1 Giri Banyuwangi.
2. Website ini mempermudah untuk memberikan informasi secara cepat, tepat dan akurat kepada alumni.
3. Website ini mempermudah untuk mendokumentasikan kegiatan alumni dan memantau persebaran alumni dengan menggunakan peta google api.
4. Website ini mempermudah untuk pemberitahuan informasi yang ada kepada alumni dan dapat dengan cepat melakukan perubahan (update) data informasi sesuai kondisi terbaru, serta dapat menekan biaya operasional.

Daftar Pustaka

- Jogiyanto, HM. 2003. Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Aplikasi Bisnis. Andi Offset, Yogyakarta.
- Kristanto, H. 2003. Konsep dan Perancangan Database. Andi Offset, Yogyakarta.
- Syafii, M. 2004. Membangun Aplikasi Berbasis PHP dan MySQL. Andi Offset, Yogyakarta.
- Kurniawan, B. 2007. Desain Web Praktis Dengan CSS. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Mulyana, B. 2002. Rahasia Animasi Javascript. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- <http://www.google.com/apis/maps/>